

Ausschreibung offener Landespokal SPEED STEEL® 2025 (Lumberjack und SPEEDSHOT)

Teilnehmerkreis: Mitglieder BDS LV12 (Sachsen) und anderer LV des BDS (Mdj. erst ab 14 Jahre, nur mit Schießerlaubnis und gesonderter Startplatzbestätigung des MD sowie nur .22 lr)

Ort: Schießanlage des Schützenverein Burgstädt e.V., Am Taurastein 5, 09217 Burgstädt

Zeitraum: Samstag, 8.11.2025 von 08:30 – 19:00 Uhr Pokalschießen Lumberjack bis 15 Uhr, danach offener Vereinspokal „SPEEDSHOT“

Veranstalter: Lumberjack: LV 12 des BDS, **Ausrichter:** Schützenverein Burgstädt e.V. , **Matchdirektor:** Steffen Völker, SPEEDSHOT: SV Burgstädt, Speed Steel® -Ausschuss.

Regelwerk: SPEED STEEL®-Sportordnung des BDS, Standordnung SV Burgstädt BDS.

Anmeldung: über das Portal <https://steelmach.de>, die Anmeldung für das Match „Speed Steel LP2025 LV12“ öffnet am 1.4.2025.

Korrespondenzemail: Jeder Schütze hat bei der Anmeldung zur Identifizierung seine eigene Emailadresse anzugeben, da er nur so für Nachrichten direkt über das Meldesystem erreichbar ist; bei Meldung von mehr als zwei Schützen unter Angabe einer Sammelemail können alle diese Meldungen ohne Rücksprache gelöscht werden.

Meldeschluss: Ab dem 1.10. werden frei gebliebene Startplätze durch die Wartenden (Warteliste) besetzt. Freie Slots werden vor Ort vergeben.

Startzeitvergabemodus: Die Startzeit ist beim Lumberjack durch die Division vorgegeben. Jeder Schütze muss - wegen der unterschiedlichen Teilnehmerzahl mit einer Startzeitverlegung rechnen. Etwaige Verschiebungen und die endgültigen Squadzeiten werden spätestens 1 Woche vor dem Match auf der Startseite veröffentlicht.
Startzeit SPEEDSHOT nach Reservierung im Portal und Weisung des RM vor Ort.

Startrechtverlust: Wenn ein Schütze sich nicht bis 20 Minuten vor seiner Startzeit bei der Registrierung angemeldet hat, verfällt das Startrecht. Dasselbe gilt, wenn ein Schütze nicht 15 Minuten vor seinem Start in die Warteposition einrückt oder nicht spätestens beim dritten Aufruf den Schützenstand einnimmt. Der Ausrichter ist nicht verpflichtet, versäumte Duelle nachzuholen.

Geplante Stages:

LUMBERJACK: Holzhacken mit bis zu 4 Teilnehmern pro Squad, geschossen in 10 Minuten:

- Startposition: Box nicht markiert, low ready
- SPEEDSHOT: 12 Plates, 13 Treffer, 2 Runs geschossen in 6 Minuten

Wertung Lumberjack: Sieger der Division ist, wer im Finale seine Latte zuerst komplett durchschießt (Lattenkopf fällt), ohne Finale Wertung wie Shootoff (Mehr gewonnene Duelle, Sieg im direkten Vergleich). Es erfolgt eine divisionsspezifische Overall-Einzelwertung, „Overall only“.

Wertung SPEEDSHOT: Sieger der Division ist, wer die schnellste Zeit in einem Durchgang erreicht.

Divisionen nach SP_10.01

Meldung ist für die nachfolgend genannten Disziplinen (Waffenarten) möglich, keine Austragung bei weniger als 3 anwesenden Startern vor Ort:

- Sp 15.02.01.01 **Kurzwaffe, Zentralfeuerpatrone**, Kennziffernblock 121xx;
 - 12111, 12114,
 - Stockpistol 12141, 12144 - wird evt. zusammengelegt zu 12145 oder mit Rifle semiauto (dann 1296x)
- Sp 15.02.01.04 **Büchse KWP, Zentralfeuer**, semiauto, Kennziffernblock 122xx;
 - 12261, 12264 , evt. zusammengelegt zu 12265
- Sp 15.02.01.02 **Kurzwaffe, Randfeuerpatrone** 5,6 mm, Kennziffernblock 126xx;
 - 12611, 12614, evt. zusammengelegt zu 12615
- Sp 15.02.01.06 **Langwaffe, semiauto, Randfeuerpatrone**, Kennziffernblock 1276x;
 - 12761, 12764 , evt. zusammengelegt zu 12765

Bei **Fragen zur Disziplinbezeichnung** nutzen Sie bitte die Arbeitshilfe SPEED STEEL® (Download Arbeitshilfe: https://www.steelshooting.de/wp-content/uploads/2023/07/Divisions_Kennziffern_14.pdf).

Munitionsbeschränkung:

Es dürfen bei Waffen im Kurzwaffenkaliber auch Patronen im Magnum-Kaliber und beliebiger Hülsen verwendet werden, jedoch nicht mit Schlapp- oder Magnum-Ladungen (vgl. Anhang SC B vorletzter Absatz). Randfeuermunition: .22 lr und 22. kurz, auch subsonic. ZF-Ladungen unter Faktor 100 sind (wegen Rückprallgefahr) untersagt. Eine „Magnum-Ladung“ liegt bei Überschreitung der Energie von 1300 Joule oder der nachgenannten Faktoren (je 1 Meter nach der Mündung) vor: 140 bei Kalibern bis 7,62 mm, 185 bei Kaliber bis .10,6 mm (.417), 250 bei Kaliber über 10,6 mm (.417) und bei 1300 Joule 1 Meter nach der Mündung.

Ladebeschränkung bei SPEEDSHOT: 3 Magazine / Clips, pro Magazin / Clip max 6 Patronen

Ausrüstung: PSA (Gehörschutz, Augenschutz) obligatorisch, geschlossene Kleidung (empfohlen), Sicherheitsfahne für alle Langwaffen, mind. 2 – besser 5 - Magazine (außer UHR), Holster für 121XX

Ablauf Luberjack: 3 oder 5 strings - je nach Teilnehmerzahl, „round robin“ bei bis zu 8 Startern, bei mehr Startern Squads mit mind. 3 Startern. Alle Strings werden voll ausgeschossen.
Ablauf SPEEDSHOT: 2 Runs pro Start, beliebig nachkaufbar.

Versorgung: Die Gaststube des Schützenhauses hat voraussichtlich zeitweise geöffnet.

Startgebühr: Gemäß Gebührenordnung LV12 und Anmeldeseite. Starter aus LV11 zahlen dieselben Gebühren wie LV12-Mitglieder. Teilnehmer aus anderen Landesverbänden und Nachkauf vor Ort (ohne Wertung): jeder Lumberjack-Start 25 Euro, jeder SPEEDSHOT-Start 5 Euro. Der LV12 erhebt bei Lumberjack die Startgebühr seiner Mitglieder über die Vereine, weswegen die Vereinsnummer anzugeben ist. SPEEDSHOT-Starts werden vor Ort bezahlt. Jede am 1.10.2025 eingetragene Meldung verpflichtet zur Startgeldzahlung, auch bei Nichtantritt oder DQ vor dem ersten Schuss, weswegen der LV und die Vereinsnummer anzugeben ist.. Der Zahlungsweg ist auf der Anmeldeseite beschrieben. Nicht-LV12-Teilnehmer, die nicht bis zum 1.10. überwiesen haben, werden gestrichen.

Datenschutzhinweis: Es werden Bild- und Tonaufnahmen für Presse und Öffentlichkeitsarbeit des Verbandes gemacht. Die EUDSGVO ist zu beachten. Informationen: https://www.bdsnet.de/ueber_uns/datenschutz.html

Anfragen und Kontakt: Tilmann Keith (tk@steelshooting.de)

Allgemeine Hinweise:

Der Veranstalter und Ausrichter behalten sich Änderungen vor. Zeitplan und Squads können ggf angepasst und/oder umgeplant werden. Jeder Schütze kann bei Bedarf zu Helferdiensten herangezogen werden.